

Soutěžní řád Českého svazu stolního hokeje

Podle tohoto soutěžního řádu se řídí všechny soutěže ve stolním hokeji pořádané Českým svazem stolního hokeje (dále jen svaz).

Ustanovení tohoto řádu jsou platná a závazná pro všechny pořadatele a hráče a musí být uplatňována tak, aby byl zajištěn hladký průběh turnajů a aby se důsledně uplatňovala zásada, že o výsledcích turnaje mají rozhodovat výsledky dosažené podle platných pravidel stolního hokeje a v duchu fair play.

Svaz organizuje soutěže jednotlivců a družstev na území České republiky a to Grand Prix, Žákovský pohár a Mistrovství ČSSH. Ze všech soutěží se vypracovává ELO listina, podle které se nasazují hráči na turnajích a nahrazuje tak žebříček hráčů dle výkonnosti.

Pro sezónu 2016 – 2017 je soutěžní období podzim-jaro (ZÁŘÍ-ČERVEN). Členské příspěvky nejsou stanoveny.

Grand Prix (GP) - Soutěž jednotlivců

Je hlavní soutěží svazu a tvoří jej celkem 6 turnajů za příslušnou sezónu. V turnajích Grand Prix (GP) mohou hrát všichni hráči starší 15 let a hráči postupující z Žákovského poháru, kteří se na turnaj přihlásí a zaplatí předem určené startovné a to nejpozději při prezentaci hráčů v den konání turnaje pokud to bude umožňovat počet stolů a prostor, kde se bude turnaj konat. Kapacita turnaje bude oznámena vždy dopředu na pozvánce na turnaj.

Startovné na turnajích GP je stanoveno takto :

- Hráči a hráčky dospělé kategorie: 50,- Kč
- Hráči a hráčky mládežnických kategorií (do 18 let včetně): 25,- Kč
- Hráčky ve věku 14 – 18 let již startují v kategorii žen, ale vztahuje se na ně stejný soutěžní poplatek jako pro hráče mládežnických kategorií, tedy 25,- Kč.

Do soutěže GP se body započítávají těm hráčům, kteří před zahájením turnaje řádně zaplatili startovné. Startovné a poplatky vybírá ČSSH.

Turnaje GP se hrají švýcarským systémem na 7 utkání. O pořadí na turnaji rozhodují jednotlivá kritéria takto v následujícím pořadí:

1. získané body na turnaji (za vítězství 1 bod, remíza 0,5 bodu)
2. bucholz kriterium – bucholz hráče se rovná součtu bodů, které v daném turnaji získali za výhry a za remízy všichni jeho protihráči
3. větší počet vítězství
4. progres kriterium - součet součtů bodů hráče po jednotlivých kolech. Pokud nerozhodlí kritéria s vyšší prioritou, lépe sa umístí hráč s větším progresem

Turnaje se hrají v předem stanovených termínech pro příslušnou sezónu – podzim/jaro. Do konečného pořadí GP se každému hráči započítávají 4 nejlepší turnajové výsledky a to i v případě, že odehraje všechny turnaje.

V turnaji GP startují všichni hráči a hráčky starší 15 let bez rozdílu kategorií.

Rozhodným obdobím k určení zda může hráč hrát v GP je dosažený věk v soutěžním roce. Výjimku může udělat žák/žákyně, kteří v průběhu soutěžního roku dosáhnou věku 15 let. Tito se mohou na začátku dané sezóny sami rozhodnout, zda budou hrát novou sezónu v GP, nebo se ještě po celou sezónu zúčastní Žákovského poháru. Rozhodnout se musí před prvním zápasem, který budou v dané sezóně hrát. V průběhu sezóny není přestup možný.

Po odehrání všech turnajů GP se stanoví konečné pořadí dle kategorií v GP, které rozhodne o postupu na Mistrovství Českého Svazu Stolního Hokeje. Pořadí se stanovuje podle bodů nasbíraných v jednotlivých turnajích.

Na každém turnaji se bude rozdělovat 10-50 bodů a to podle účastníků a jejich pořadí. Na jednotlivých turnajích budou v kategoriích za 1-3 místo udělovány medaile. Ceny budou pořízeny na náklady ČSSH.

Absolutní pořadí GP jednotlivců bude vyhlášováno na mistrovství ČSSH. Za 1-3 místo absolutního pořadí budou udělovány medaile, nebo poháry. Ceny budou pořízeny na náklady ČSSH.

Žákovský pohár (ŽP)

Soutěž přesně kopírující GP je však určena pouze hráčům a hráčkám do 15 let věku, tedy kategorii žáků. Turnaje ŽP budou součástí turnajů GP. Budou se tedy hrát ve stejný termín a na stejném místě jako turnaj GP. Odehraje se tak také 6 turnajů s tím, že se započítají body ze 4 nejlépe odehraných turnajů. Po posledním odehraném turnaji je provedeno vyhodnocení a vyhlášení tří nejlepších jednotlivců v dané kategorii. Na každém turnaji se bude rozdělovat 10-50 bodů a to podle účastníků a jejich pořadí. Součet bodů pak rozhodne o postupujících na Mistrovství ČSSH.

Soutěž družstev

Na každém turnaji GP se započítávají přihlášeným klubům získané body 3 nejlépe bodovaných hráčů příslušného klubu v turnaji. Podle získaných bodů se pak určí pořadí družstev na turnaji. Do soutěže družstev se pro postup na Mistrovství ČSSH započítávají body ze všech 6 turnajů. O konečném pořadí družstev v turnaji v případě rovnosti bodů rozhoduje umístění nejlépe bodujícího hráče družstva v celkovém pořadí. V případě rovnosti bodů, které rozhodují o postupu na MČSSH - Družstev bude rozhodovat větší počet bodů získaných na jednom turnaji.

Soutěž družstev v ŽP probíhá totožně jako v soutěži GP a 3 nejlepší žákovské kluby postupují na Mistrovství ČSSH – družstev.

Mistrovství Českého svazu – soutěž jednotlivců

Na základě dosažených výsledků v GP a ŽP se hráči kvalifikují na Mistrovství ČSSH příslušné sezóny takto:

- z GP - celkem 8 hráčů

- z ŽP - celkem 8 hráčů

Mistrovství ČSSH je hráno jako samostatná soutěž formou zápasů každý s každým. Hráči mají v turnaji zvýhodnění podle svého postupového umístění. Postupující z prvního místa dostane 0,8b na začátku turnaje, druhý 0,7b, až 8. postupující 0,1b. Tím pádem při rovnosti bodů zvítězí hráč s lepším postupovým umístěním.

Mistrovství Českého svazu – soutěž družstev

Po odehrání všech turnajů GP a ŽP se sečtou body z týmové soutěže a 3 nejlepší družstva postupují do finále, které se bude hrát v rámci Mistrovství ČSSH, ale jako samostatný turnaj. Finálový turnaj pak stanoví Mistr ČSSH v družstvech a to zvláště v kategorii GP a ŽP. Tato soutěž se hraje nezávisle po MČSSH jednotlivců a to buď následující den (v případě zajištění bezplatného noclehu pro účastníky Mistrovství ČSSH) nebo v jiném stanoveném termínu. Soutěž se hraje jako soutěž tříčlenných družstev, která budou hrát na 4 směny. Před každým utkáním se rozhodne o nasazení jednotlivých hráčů, takže klub s více než třemi hráči může do turnaje nasadit i více svých hráčů. Poslední směnu pak proti sobě vždy nastoupí hráči zapsaní na soupisce týmu tak, že hraje první s prvním, druhý s druhým, třetí s třetím. V případě rovnosti bodů rozhodnou o pořadí dodatečná trestná střelení hráčů, kteří nastoupili v posledním kole.

Za družstvo může nastoupit hráč, který za příslušný klub odehrál v aktuální sezóně 2 turnaje GP, nebo ŽP. Klub může v oddůvodněných případech jako je například nemoc apod. požádat o nasazení hráče, který tuto podmínku nesplní. Toto musí provést s dostatečným předstihem minimálně jeden den před konáním turnaje družstev. O požadavku a povolení startu rozhoduje vždy výkonný výbor.

Přihlašování na turnaje

Na každý turnaj GP a Žákovského poháru je nutno se předem přihlásit pomocí:

- emailu info@sprtec.net,
- telefonicky

Startovné se hradí v den konání turnaje před ukončením prezentace. Hráči mohou na turnaji startovat i bez předchozího přihlášení, ale pouze pokud to bude technicky možné. Proto je přihlášení k turnaji důležité.

Přihlásit se k turnaji je třeba nejpozději v poslední čtvrtek před turnajem a to nejpozději do 20. hodiny. Pak bude zveřejněn počet přihlášených hráčů k turnaji a max. počet hráčů, kteří v turnaji budou moci nastoupit.

Rozhodčí

U každého soutěžního utkání na turnaji musí být přítomen rozhodčí, pokud nebylo na začátku turnaje rozhodnuto jinak.

Hrající hráči si musí před začátkem každého zápasu zajistit rozhodčího, nebo se obrátit na pořadatele aby jim byl rozhodčí přidělen. Nehrající hráči jsou povinni být před začátkem zápasu k dispozici jako potenciální rozhodčí, aby se nenarušoval plynulý chod turnaje. Během každého zápasu provádí pověřená osoba pořadatelem turnaje zápis rozhodčích u jednotlivých herních stolů. Tato pověřená osoba se podepíše, že kolo skutečně zapsala a je povinna provést kontrolu rozhodčích zodpovědně.

Pokud si rozhodčí není jistý, že byl zapsán, může se jít bezprostředně po utkání informovat u pořadatele. Pozdější reklamace nebude možno uznat.

Každý hráč, který se účastní turnaje, je povinen mít za 2 odehrané turnaje odpískáno alespoň 7 zápasů (v ideálním případě rozdělených na 3 a 4 utkání), pokud si nezažádal o výjimku před začátkem turnaje u pořadatele (např. ze zdravotních důvodů). O svých počtech odpískaných utkání se může hráč informovat během každého turnaje u pořadatelského stolu, popřípadě o toto požádat pořadatele.

Po 2 odehraných turnajích čeká hráče na dalším turnaji, kterého se účastní, kontrolní mezisoučet při kterém se vyhodnotí, jestli splnil požadovaný počet odpískaných utkání či nikoliv. Po této kontrole začíná hráč znovu s tzv. čistým štítem, ať předchozí kvótu splnil nebo nesplnil (Toto slouží jako regulace, aby si hráč neodpískal většinu utkání pouze na 1-2 turnajích a pískání bylo na každém turnaji rovnoměrně rozloženo mezi všechny hráče), a má další 2 turnaje na nasbírání 7 odpískaných zápasů do další kontroly. V ideálním případě tedy hráč, který se zúčastní všech turnajů, odpíská za sezónu 21 utkání.

Pokud hráč po dvou odehraných turnajích nedosáhl na požadovaných 7 odpískaných utkání, je povinen při přihlašování se (placení startovného) na další turnaj, jehož se účastní, zaplatit pokutu 25 Kč.

Nesportovní chování

- Telefonování při utkání nebo jiná činnost nesouvisející s hrou = kontumace utkání. Pouze v nutných případech lze telefon nebo jinou činnost akceptovat a to pouze pokud hráč dopředu před začátkem utkání informuje soupeře o této aktivitě, která nesouvisí s utkáním.
- Nadměrná konzumace alkoholu před a v průběhu turnaje může vést z vyloučení z turnaje.
- Rozhodčí musí sledovat hru a zbytečně se nebavit během hry s hráči a ostatními účastníky turnaje. Za porušení hrozí eliminace pískání v seznamu pískání, které se vede na turnaji.
- Hráči mezi sebou mohou vést hovor pouze k utkání a zbytečně se mezi sebou nebavit.